

# ACTIVEMQ CONFIG FOR MCOLLECTIVE USER

## 目录

---

---

ACTIVEMQ CONFIG FOR MCOLLECTIVE USER.....	1
概述.....	2
MCollective 如何使用 ActiveMQ.....	2
最低要求.....	2
主题和队列名称(Topic and Queue Name).....	2
ActiveMQ destination wildcards.....	3
配置文件路径和格式.....	3
必需配置.....	4
Transport Connector(s).....	4
回复队列处理(Replay Queue Pruning).....	5
推荐配置.....	5
TLS 证书.....	5
认证（用户和组）.....	5
授权（组权限）.....	6
Network of Brokers 配置.....	9
broker Name.....	10
OpenWire Transports.....	10
Network Connectors.....	10
目的地过滤.....	11
优化配置.....	12
不使用 Dedicated Task Runner.....	12
增加 JVM Heap.....	12
memoryUsage and tempUsage for Memmage.....	12
其他配置.....	13

## 概述

Apache ActiveMQ 是 MCollective 官方推荐的中间件产品。这是一个很好的软件，但是它的 XML 配置文件庞大且笨拙，在一个复杂的 MCollective 部署中可能需要编辑很多区段。这里试图描述与 MCollective 相关的所有重要 ActiveMQ 设置。

在开始之前，可以参考网上的几个示例配置：

Single broker:

```
http://github.com/puppetlabs/marionette-collective/raw/master/ext/activemq/examples/single-broker/activemq.xml
```

Multi broker:

```
http://github.com/puppetlabs/marionette-collective/raw/master/ext/activemq/examples/single-broker/activemq.xml
```

版本限制，这里讨论的配置有相关的版本要求：

```
MCollective >= 2.0.0
```

```
ActiveMQ >=5.5.0
```

```
Stomp gem >=1.2.2
```

```
Activemq connector (included with mcollective 2.0.0 and newer)
```

对于一些配置需要在 MCollective 和 ActiveMQ 中都进行配置，其中一个的配置会影响其他配置。这里将会在**共享配置**中指出。对于 MCollective 配置文件详解，会在其他文档中描述。

## MCollective 如何使用 ActiveMQ

MCollective 通过 Stomp 协议与 ActiveMQ 建立连接，并给出一些凭证：

- 1) 它提供用户名和密码，ActiveMQ 可以使用这个做它能做的。
  - 2) 如果使用 TLS，它同样会提供证书(并且验证 ActiveMQ server 的证书)
- 一旦允许连接，MCollective 会使用 Stomp 协议来创建订阅(subscription)。然后在以 mcollective. 开头的队列和主题(queues and topics)上产生和消耗流量。

## 最低要求

ActiveMQ 默认相信它是在单个 JVM 实例不同进程间路由流量：它并不认为自己连接到网络，它使用一个宽松甚至不存在的安全模型。这意味着如果你仅仅启用 Stomp 流量，MCollective 将会工作的很好。(虽然有糟糕的安全问题和内存使用问题)

## 主题和队列名称(TOPIC AND QUEUE NAME)

MCollective 使用如下目的地名称，这个列表使用标准 ActiveMQ destination wildcards. "COLLECTIVE"是正在使用的 collective 的名称；默认情况下，这是 mcollective，但是如果你使用 subcollectives，每个 subcollective 的实现同默认的 collective: mcollective 一样。

Topics:

ActiveMQ.Advisory.> (内建主题, 所有的 ActiveMQ 生产者和消费者都需要对其有权限)

COLLECTIVE.\*.agent (针对每个代理插件, 这里的\*是插件的名称)

Queues:

COLLECTIVE.nodes (用于直接寻址; 这是使用 JMS 选择器的一个单个地址, 而不是一组地址)

COLLECTIVE.replay.> (这里紧接着的部分是请求 ID)

**共享配置: Subcollectives 同时需要在 Mcollective client 和 server 配置文件中配置。ActiveMQ 必需允许在任何 MCollective client 和 server 期望使用的 subcollective 能传输流量。**

### ACTIVEMQ DESTINATION WILDCARDS

ActiveMQ 支持目的地通配符来提供简单的支持联合的名称层次结构。这个概念在金融市场流行很长时间, 用来作为一种以层次结构组织事件 (如价格变化) 的方式并且用也通配符能够很容易订阅你所感兴趣的信息范围。

假想通过证券交易所订阅发布价格消息, 可能会使用如下结构:

PRICE.STOCK.NASDAQ.ORCL 发布 ORACLE 在 NASDAQ 的股票价格

PRICE.STOCK.NYSE.IBM 发布 IBM 在 NYK 证券交易所的股票价格

订阅者同样会使用相同目的地来订阅正需要的价格, 或者使用通配符来定义层次模式匹配目的地。

**通配符支持**, 使用如下通配符:

. 用来作为路径分隔符

\* 用来匹配路径任意名称

> 用来递归匹配任意以这个名称开始的目的地

例如:

订阅 含义

PRICE.> 任意交易所任意产品的任意价格

PRICE.STOCK.> 任意交易所一个股票的任意价格

PRICE.STOCK.NASDAQ.\* NASDAQ 的任意股票价格

PRICE.STOCK.\*.IBM 任意交易所的任意 IBM 股票价格

### 配置文件路径和格式

默认名称: activemq.xml

默认路径:

/etc/activemq (Red Hat-like); /etc/activemq/instances-enabled (Debian/Ubuntu)

文件格式: Java's Beans XML Format

**注意: 在 ActiveMQ5.5 中, <broker>元素的一级子元素必须按照字母顺序排列, 这是语法规定。在 5.6 的版本中不存在这个问题。**

## 必需配置

不管以什么方式使用，必须设置如下配置项：

### TRANSPORT CONNECTOR(S)

通常最好的做法是仅启用你需要的 **transport connector**。例如，如果你需要使用 **Stomp over TLS**，那么就不要启用单独 **Stomp** 传输。如果你不使用 **Network of Brokers**，那么就禁用 **OpenWire** 协议。**Transport Connector** 的 **Name** 属性只需要本地唯一即可。

#### Stomp

**ActiveMQ** 必须通过网络监听 **Stomp** 连接，否则 **MCollective** 无法连接，这时通常如下设置：

```
<transportConnectors>
  <transportConnector name="stomp+nio"
uri="stomp+nio://0.0.0.0:61613"/>
</transportConnectors>
```

注意这里的 **Stomp URI** 的协议/端口/参数还可以不同：

```
Unencrypted: stomp+nio://0.0.0.0:61613
CA-verified TLS: stomp+ssl://0.0.0.0:61614?needClientAuth=true
Anonymous TLS: stomp+ssl://0.0.0.0:61614
```

可以选择其他接口或主机名而不是使用 **0.0.0.0**

#### OpenWire

如果使用 **Network of Brokers**(即 **ActiveMQ** 集群)而不是单个 **ActiveMQ Server**，它们通过 **OpenWire** 协议相互通信，因此需要一个该协议的 **Transport Connector**：

```
<transportConnectors>
  <transportConnector name="openwire+ssl"
uri="ssl://0.0.0.0:61617?needClientAuth=true"/>
</transportConnectors>
```

对于 **OpenWire URIs** 协议/端口/参数还可以如下：

```
Unencrypted: tcp://0.0.0.0:61616
CA-verified TLS: ssl://0.0.0.0:61617?needClientAuth=true
Anonymous TLS: ssl://0.0.0.0:61617
```

可以选择其他接口或主机名而不是使用 **0.0.0.0**

**Stomp** 和 **OpenWire** 标准端口：

```
61613 for unencrypted Stomp
61614 for Stomp with TLS
61616 for unencrypted OpenWire
61617 for OpenWire with TLS
```

#### 共享配置：

**MCollective** 需要知道：**Stomp** 使用的端口，连接 **ActiveMQ** 的主机名或者 **IP**，是否使用 **TLS**(如果使用 **TLS**，**MCollective Client** 和 **Server** 也需要相应配置)

**Network of Brokers** 情况下，**ActiveMQ Servers** 需要知道：**OpenWire** 使用端口，连接 **ActiveMQ Server** 节点的主机名或者 **IP**，是否使用 **TLS**。

---

## 回复队列处理(REPLAY QUEUE PRUNING)

MCollective 通过全局唯一的消息名称, 使用名称如 `mcollective.replay.<UNIQUE ID>` 的一次性队列发送回复消息。这些需要再五分钟后被删除, 以免阻塞 ActiveMQ 的可用内存。默认情况下, 队列永久存在, 因此必须来配置删除策略。

为 `*.replay.>` 队列使用 `<policyEntry>` 元素。作如下配置, 设置 `gcInactiveDestinations` 为 `True`, `inactiveTimeoutBeforeGC` 为 `300000ms` (五分钟):

```
<destinationPolicy>
  <policyMap>
    <policyEntries>
      <policyEntry queue="*.reply.>" gcInactiveDestinations="true"
inactiveTimeoutBeforeGC="300000" />
      <policyEntry topic=">" producerFlowControl="false"/>
    </policyEntries>
  </policyMap>
</destinationPolicy>
```

### 对所有 Topics 禁用 Producer Flow Control

这是推荐设置, 如之前配置示例所示, 为所有的 Topics 设置 `producerFlowControl` 为 `False`。如果设置为 `True`, 在高流量时 MCollective Servers 会出现阻塞。

---

## 推荐配置

这里列举的配置是推荐使用的配置, 与安全, 认证, 授权相关。

---

## TLS 证书

如果在 Stomp 或者 OpenWire Transport Connector 中使用 TLS, ActiveMQ 需要一个 `keystore` 文件和一个 `truststore` 文件, 以及每个文件相应密码。

```
<sslContext>
  <sslContext
    keyStore="keystore.jks" keyStorePassword="secret"
    trustStore="truststore.jks" trustStorePassword="secret"/>
</sslContext>
```

示例中使用的是 CA-verified TLS, 如果使用 anonymous TLS, 可以忽略 `truststore` 属性。

这个配置默认 `keystore.jks` 和 `truststore.jks` 文件与 `activemq.xml` 在同一目录。

关于生成这两个文件的过程, 请参考《MCollective 安全综述》文档。

这里冗余的嵌套 `sslContext` 不是错误, 而是语法所致。这里的密码是之前创建时的密码。

编辑完 `activemq.xml` 文件之后, 需要仔细检查确保 `activemq.xml` `world-unreadable`, 因为现在它包含敏感信息。

---

## 认证 (用户和组)

---

当连接时, MCollective Clients 和 Servers 提供 username, password 和可选的 SSL 认证。ActiveMQ 可以使用它们来作验证。一般通过添加合适的元素至 <plugins> 元素中来设置验证。ActiveMQ 提供三种方式: simpleAuthenticationPlugin, jaasAuthenticationPlugin, jaasCertificateAuthenticationPlugin。simpleAuthenticationPlugin 在 activemq.xml 文件中直接定义用户, 它也是最简单和广泛测试的一种方式, 示例如下:

```
<plugins>
  <simpleAuthenticationPlugin>
    <users>
      <authenticationUser username="mcollective"
password="marionette" groups="mcollective,everyone"/>
      <authenticationUser username="admin" password="secret"
groups="mcollective,admins,everyone"/>
    </users>
  </simpleAuthenticationPlugin>
  <!-- ... authorization goes below... -->
</plugins>
```

这里创建了两个用户, 期望 MCollective Server 以 mcollective 登陆, 而 Admin 用户以 admin 登陆。注意到除非设置授权访问, 否则这些用户拥有相同能力。

共享配置: MCollective Servers 和 Clients 使用时都需要用户名和密码。这个用户必须要有对于这个 Server 或者 Client 相应的权限 (权限设置如下)。

---

### 授权 (组权限)

---

授权简单说就是给用户组设置权限。默认情况下, ActiveMQ 允许所有人对所有 topics 或 quene 拥有读权限和写权限, 而 admin 能够创建 topic 或者 quene。

通过设置 <authorizationPlugin> 元素中的规则, 可以调节权限控制。注意以下几点:

- 1) 权限是通过组划分的, 用户组是最小的权限划分单位。
- 2) MCollective 在它们知道将会接收到内容之前创建 subscription。也就是说任何能够对一个 destination 读写的角色一定对这个 destination 有 admin 权限。可以将 admin 作为读写的一个超集。

### 基本限制示例

```
<plugins>
  <!-- ...authentication stuff... -->
  <authorizationPlugin>
    <map>
      <authorizationMap>
        <authorizationEntries>
```

```

        <authorizationEntry queue="" write="admins"
read="admins" admin="admins" />
        <authorizationEntry topic="" write="admins"
read="admins" admin="admins" />
        <authorizationEntry topic="mcollective.>"
write="mcollective" read="mcollective" admin="mcollective" />
        <authorizationEntry queue="mcollective.>"
write="mcollective" read="mcollective" admin="mcollective" />
        <authorizationEntry topic="ActiveMQ.Advisory.>"
read="everyone" write="everyone" admin="everyone"/>
    </authorizationEntries>
</authorizationMap>
</map>
</authorizationPlugin>
</plugins>

```

这意味 `admin` 能够发出命令而 `MCollective server` 能够读写和应答这些命令。但是它也意味着，`MCollective server` 能够发出命令，这可能不是你想看到的。

注意到组 `'everyone'` 并不是特殊的，需要手动确保所有的用户都是这个组的一员。对于 `everyone`, `ActiveMQ` 没有类似 `mcollective` 这样的 `wildcard`。注意到这里的 `topic: ActiveMQ.Advisory.` 与前面介绍的相对应，内建主题，所有 `ActiveMQ` 生产者和消费者都需要对其有权限。

### 详细限制示例

```

<plugins>
  <!-- ...authentication stuff... -->
  <authorizationPlugin>
    <map>
      <authorizationMap>
        <authorizationEntries>
          <authorizationEntry queue="" write="admins"
read="admins" admin="admins" />
          <authorizationEntry topic="" write="admins"
read="admins" admin="admins" />
          <authorizationEntry queue="mcollective.>" write="admins"
read="admins" admin="admins" />
          <authorizationEntry topic="mcollective.>" write="admins"
read="admins" admin="admins" />
          <authorizationEntry queue="mcollective.nodes"
read="mcollective" admin="mcollective" />
          <authorizationEntry queue="mcollective.reply.>"
write="mcollective" admin="mcollective" />

```

```

        <authorizationEntry topic="mcollective.*.agent"
read="mcollective" admin="mcollective" />
        <authorizationEntry
topic="mcollective.registration.agent" write="mcollective"
read="mcollective" admin="mcollective" />
        <authorizationEntry topic="ActiveMQ.Advisory.>"
read="everyone" write="everyone" admin="everyone"/>
    </authorizationEntries>
</authorizationMap>
</map>
</authorizationPlugin>
</plugins>

```

这样的设置, `admin` 能够发出命令而 `MCollective server` 能够读写和应答这些命令。但是 `server` 不能发出命令, 这取决于 `mcollective.registration.agent` 目的地。

对于 `admin`, 能够读写命令, 因为它们对所有的出口 `mcollective.` 目的地设置。`admin` 控制着整个体系。

### 结合多 `Subcollective` 的权限控制

之前例子只是针对单一的 `collective`: `mcollective`。这在 `mcollective` 中是默认的 `main_collective`。如果你设置了其他的 `subcollectives`。它们的目的地将会以它们的名字开始而不是 `mcollective`。如果你需要对每个 `collective` 单独控制。可以使用类似以下的模板设置。

```

<plugins>
  <!-- ...authentication stuff... -->
  <authorizationPlugin>
    <map>
      <authorizationMap>
        <authorizationEntries>
          <!-- "admins" group can do anything. -->
          <authorizationEntry queue="" write="admins"
read="admins" admin="admins" />
          <authorizationEntry topic="" write="admins"
read="admins" admin="admins" />

          <%- @collectives.each do |collective| -%>
            <authorizationEntry queue="<%= collective %>."
write="admins,<%= collective %>-admins" read="admins,<%=
collective %>-admins" admin="admins,<%= collective %>-admins" />
            <authorizationEntry topic="<%= collective %>."
write="admins,<%= collective %>-admins" read="admins,<%=
collective %>-admins" admin="admins,<%= collective %>-admins" />

```



```

        <authorizationEntry queue="<%= collective %>.nodes"
read="servers,<%= collective %>-servers" admin="servers,<%=
collective %>-servers" />
        <authorizationEntry queue="<%= collective %>.reply.>"
write="servers,<%= collective %>-servers" admin="servers,<%=
collective %>-servers" />
        <authorizationEntry topic="<%= collective %>.*.agent"
read="servers,<%= collective %>-servers" admin="servers,<%=
collective %>-servers" />
        <authorizationEntry topic="<%=
collective %>.registration.agent" write="servers,<%=
collective %>-servers" read="servers,<%= collective %>-servers"
admin="servers,<%= collective %>-servers" />
        <%- end -%>
        <authorizationEntry topic="ActiveMQ.Advisory.>"
read="everyone" write="everyone" admin="everyone"/>
    </authorizationEntries>
</authorizationMap>
</map>
</authorizationPlugin>
</plugins>

```

这个例子中将用户分为以下用户组:

**Admins** 是‘super-admins’组, 能控制所有的 **servers**

**Servers** 是‘super-server’组, 能够接收和响应所有的它们认为是其中一员的 **collective** 的命令

**COLLECTIVE-admins** 仅仅能够命令它们特定的 **collective**。(因为所有的 **servers** 可能都会是默认的 **collective: mcollective**, 那么 **mcollective-admins** 组某种意义上类似‘super-admins’)

**COLLECTIVE-servers** 能够仅仅接收和响应它们特定的 **collective**

因此, 在认证设置中定义用户时, 可以通过配置其属于用户组

**group='eu\_collective-admins,uk\_collectives\_admins'** 来允许特定用户来对 **EU** 和 **UK collectives** 发布命令。同时可以根据需求设置其他用户和所属组。

**共享配置:** 这些 **subcollective** 同时需要在 **servers** 和 **clients** 端进行相应的配置。

## NETWORK OF BROKERS 配置

可以把多个 **ActiveMQ servers** 分组至多个 **Network of Brokers**, 这些 **brokers** 能够在它们之间路由本地 **MCollective** 流量。这样做有如下好处:

- 1) 规模-推荐每个 **ActiveMQ broker** 连接 **800** 左右 **MCollective Servers**, 通过使用多个 **broker** 来进行扩展。
- 2) 高可用-**mcollective Clients** 和 **Servers** 能够尝试在一个 **failover pool** 中连接多个 **brokers**。
- 3) 分区弹性-如果数据中心内部链接 **down** 掉, 每个本地 **MCollective** 系统另一半仍工作正常。

4) 网络隔离和流量限制-如果 `clients` 默认仅向本地机器发送消息，你可以在能够发布一个 `collective` 全局命令时取得很好性能。

5) 安全-目的地过滤能够阻止特定用户向特定数据中心发送请求。

这通常比只配置单个 `broker` 更复杂。

关于 `ActiveMQ` 集群设计规划请参考文档《`MCollective` 生产环境安装部署思路》。这里假定已经明确：哪些 `ActiveMQ` `brokers` 能够相互通信；哪些类型流量需要从其他 `broker` 中排出。下面介绍其中一些必选和可选配置。

---

### BROKER NAME

必须配置。主元素 `<broker>` 有一个 `<brokerName>` 属性，对于单个 `broker` 部署，这可以使用默认 `localhost`。在一个 `network of brokers` 中，每个 `brokerName` 必须部署环境全局唯一。重复会导致消息循环。

```
<broker xmlns="http://activemq.apache.org/schema/core"
brokerName="uk-datacenter-broker"
dataDirectory="${activemq.base}/data"
destroyApplicationContextOnStop="true">
```

---

### OPENWIRE TRANSPORTS

必须配置。对于 `network of brokers` 配置，所有的 `broker` 需要启用 `OpenWire` 网络协议。具体配置可参考之前描述。

---

### NETWORK CONNECTORS

必须配置。如果使用 `network of brokers`，需要配置哪些 `brokers` 能够相互通信。在一对连接的 `brokers` 其中之一的 `broker` 上，设置两个双向的 `network connector`：一个为 `topics` 设置，另一个是为 `queues` 设置。（二者唯一的不同是 `queue connector` 的 `conduitSubscriptions` 必须设置为 `False`）。示例配置如下：

```
<networkConnectors>
  <networkConnector
    name="stomp1-stomp2-topics"
    uri="static:(tcp://stomp2.example.com:61616)"
    userName="amq"
    password="secret"
    duplex="true"
    decreaseNetworkConsumerPriority="true"
    networkTTL="2"
    dynamicOnly="true">
    <excludedDestinations>
      <queue physicalName="" />
    </excludedDestinations>
  </networkConnector>
  <networkConnector
    name="stomp1-stomp2-queues"
    uri="static:(tcp://stomp2.example.com:61616)"
    userName="amq"
```

```
password="secret"
duplex="true"
decreaseNetworkConsumerPriority="true"
networkTTL="2"
dynamicOnly="true"
conduitSubscriptions="false">
<excludedDestinations>
  <topic physicalName="" />
</excludedDestinations>
</networkConnector>
</networkConnectors>
```

备注:

- 1) 如果 OpenWire 使用 TLS, 需要改变 URI 的格式为: (注意协议和端口的变化)  
`static:(ssl://stomp2.example.com:61617)`
- 2) 需要根据网络环境设置 TTL
- 3) 用户名和密码是必须的。推荐用户需要对所有的 `queues` 和 `topics` 拥有所有权限。
- 4) 每个 `connector` 的 `name` 属性需要全局唯一, 最简单的做法就是结合两个主机名和 `queues` 或 `topics`
- 5) 可选的, 也可以在两个 `brokers` 上分别设置非双向的 `connector` 连接。

---

### 目的地过滤

---

可选配置。假想一个星型的网络拓扑。有 `uk_collective`, `us_collective`, `zh_collective` 三个集群 (它们各有一个中心 `broker`) 连接至同一个中心 `broker`: `center_broker`。如果希望 `center_broker` 至 `uk_broker` 的连接仅仅传输 `mcollective` `collective` 和 `uk` 特定的 `uk_collective` `collective` 的流量。可以设置如下:

```
<dynamicallyIncludedDestinations>
  <topic physicalName="mcollective.>" />
  <queue physicalName="mcollective.>" />
  <topic physicalName="uk_collective.>" />
  <queue physicalName="uk_collective.>" />
</dynamicallyIncludedDestinations>
```

在这个配置中, 连接至中心 `broker` 的 `admin` 用户能够对 `uk_collective` 中的节点发布命令, 但是连接至 `uk` `broker` 的 `admin` 用户不能对 `us_collective` 中的节点发布命令。

换过来, 如果 `uk` `broker` 连接至中心 `broker`, 但希望其他不是 `uk_collective` 的节点忽略 `uk_collective` 特定的流量, 可以配置忽略 `uk_collective` 目的地:

```
<excludedDestinations>
  <topic physicalName="uk_collective.>" />
  <queue physicalName="uk_collective.>" />
</excludedDestinations>
```

在这种情况下，连接至中心 broker 的 admin 用户无法向 uk\_collective 中的节点发布命令。也就谁说它将通过 mcollective collective 来发布命令来跨过它们的界限。

## 优化配置

优化措施有以下几点：turn off dedicated task runner, increase heap, and increase memory and temp usage in activemq.xml。通过这些优化措施能够使 ActiveMQ 单台 server 连接至 800 左右 MCollective Servers。取决于流量和使用模式以及 topics 和 queues 的数量等。

### 不使用 DEDICATED TASK RUNNER

在 ActiveMQ 启动时设置

-Dorg.apache.activemq.UseDedicatedTaskRunner=false。MCollective 产生大量的 queues 和 topics，因此如果不对每个目的地使用一个线程将会节省很多内存使用。

这个配置没有在 activemq.xml 中配置；这是 JVM 的一个额外参数，在 ActiveMQ 启动时设置。在 Red Hat-like 环境下，可以在与 activemq.xml 同目录的 wrapper 配置文件中 activemq-wrapper.conf 文件中配置。配置为：

```
wrapper.java.additional.4=-Dorg.apache.activemq.UseDedicatedTaskRunner=false
```

### 增加 JVM HEAP

同样地，Max Heap 同样被设置在 wrapper 配置文件 activemq-wrapper.conf 中，配置如下：

```
wrapper.java.maxmemory=512
```

当然这个也可以在 ActiveMQ 启动时使用启动参数 -Xmx512m

### MEMORYUSAGE AND TEMPUSAGE FOR MEMMAGE

随着部署环境变大，可能需要增加 <systemUsage> 中的 <memoryUsage> 和 <tempUsage>，只是暂时也没有推荐的设置。大多数用户在使用默认设置后发现问题时，选择双倍 memoryUsage 和 tempUsage 值后发现问题消除，这不是最有效的，但却是有用的策略。

```
<systemUsage>
  <systemUsage>
    <memoryUsage>
      <memoryUsage limit="20 mb"/>
    </memoryUsage>
    <storeUsage>
      <storeUsage limit="1 gb"/>
    </storeUsage>
    <tempUsage>
      <tempUsage limit="100 mb"/>
    </tempUsage>
  </systemUsage>
</systemUsage>
```

## 其他配置

这里的配置是默认配置中都有的，但是是 **MCollective** 不需要使用的配置。当然如果需要，可用来作为别的用途。

**持久化: MCollective 很少使用，仅在 Network of Brokers 情况下使用**

```
<persistenceAdapter>
  <kahaDB directory="${activemq.base}/data/kahadb"/>
</persistenceAdapter>
```

**管理上下文: 用于监控，不需要**

```
<managementContext>
  <managementContext createConnector="false"/>
</managementContext>
```

**Statics Broker**

```
<plugins>
  <!--
    Enable the statisticsBrokerPlugin to allow ActiveMQ to collect
    statistics.
  -->
  <statisticsBrokerPlugin/>
  <!-- ...auth, etc... -->
</plugins>
```

**Jetty: 这个是 broker 之外**

```
<import resource="jetty.xml"/>
```